**LEI Nº 2.925/2021 – DE 07 DE JULHO DE 2021.**

**DISPÕE SOBRE A ABERTURA DE CRÉDITO ADICIONAL SUPLEMENTAR NO ORÇAMENTO DO MUNICÍPIO DE QUILOMBO PARA O ANO DE 2021**.

O Prefeito Municipal de Quilombo, Estado de Santa Catarina, no uso de suas atribuições legais, **FAZ SABER**, a todos os habitantes do Município de Quilombo, que a Câmara de Vereadores aprovou e eu sanciono a seguinte Lei:

**Art.1º** Fica o chefe do Poder Executivo Municipal, autorizado a abrir crédito adicional suplementar no orçamento do Município de Quilombo, no ano de 2021, no valor de R$245.000,00 (duzentos e quarenta e cinco mil reais) nas dotações abaixo discriminada e constante dos anexos da Lei Municipal nº 2.877/2020 de 09 de dezembro de 2020, a saber:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASSIFICAÇÃO** | **ESPECIFICAÇÃO** | | **CÓDIGO** |
| Órgão | SECRETARIA DE TRANSPORTES E OBRAS | | **11** |
| Unidade | DEPARTAMENTO DE OBRAS | | 01 |
| Função | Urbanismo | | 15 |
| Sub-função | Infraestrutura Urbana | | 451 |
| Programa | QUILOMBO MAIS OBRAS | | 0.025 |
| **Ação** | **PAVIMENTAÇÃO DE RUAS/SOSU** | | **1.057** |
| Despesa | Modalidade de Aplicação | Fonte de Recurso | Despesa |
| (186) | 4.4.90-Aplicação Direta | 01.00–Recursos Próprios | 245.000,00 |

**Art.2º** O recurso para abertura do crédito suplementar, de que trata o artigo anterior, decorrerá da anulação da importância de R$245.000,00 (duzentos e quarenta e cinco mil reais), nas dotações abaixo discriminada e constante dos anexos da Lei Municipal nº 2.877/2020 de 09 de dezembro de 2020, a saber:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASSIFICAÇÃO** | **ESPECIFICAÇÃO** | | **CÓDIGO** |
| Órgão | SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E PLANEJAMENTO | | **03** |
| Unidade | DEPARTAMENTO DE ADMINISTRAÇÃO | | 01 |
| Função | Administração | | 04 |
| Sub-função | Administração Geral | | 122 |
| Programa | ADMINISTRAÇÃO EFICIENTE | | 0004 |
| **Ação** | **MANUTENÇÃO ADMINISTRATIVA** | | **2.004** |
| Despesa | Modalidade de Aplicação | Fonte de Recurso | Despesa |
| (12) | 3.3.50-Transf.a Instituições Privadas sem Fins Lucrativos | 01.00–Recursos Próprios | 10.000,00 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASSIFICAÇÃO** | **ESPECIFICAÇÃO** | | **CÓDIGO** |
| Órgão | SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E ESPORTE | | **06** |
| Unidade | DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO | | 01 |
| Função | Educação | | 12 |
| Sub-função | Ensino Fundamental | | 361 |
| Programa | EDUCAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO | | 0008 |
| **Ação** | **MANUTENÇÃO DA EDUCAÇÃO BÁSICA** | | **2.023** |
| Despesa | Modalidade de Aplicação | Fonte de Recurso | Despesa |
| (63) | 3.1.90-Aplicação Direta | 01.01–Recursos Próprios Educação | 180.000,00 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASSIFICAÇÃO** | **ESPECIFICAÇÃO** | | **CÓDIGO** |
| Órgão | SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E ESPORTE | | **06** |
| Unidade | DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO | | 01 |
| Função | Desporto e Lazer | | 27 |
| Sub-função | Desporto Comunitário | | 812 |
| Programa | ESPORTE: QUALIDADE DE VIDA | | 0013 |
| **Ação** | **MANUTENÇÃO ESPORTIVA E DE LAZER** | | **2.032** |
| Despesa | Modalidade de Aplicação | Fonte de Recurso | Despesa |
| (122) | 3.3.90-Aplicação Direta | 01.00–Recursos Próprios | 40.000,00 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLASSIFICAÇÃO** | **ESPECIFICAÇÃO** | | **CÓDIGO** |
| Órgão | SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E ESPORTE | | **06** |
| Unidade | DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO | | 01 |
| Função | Desporto e Lazer | | 27 |
| Sub-função | Desporto Comunitário | | 812 |
| Programa | ESPORTE: QUALIDADE DE VIDA | | 0013 |
| **Ação** | **MANUTENÇÃO DAS INSTALAÇÕES ESPORTIVAS** | | **2.033** |
| Despesa | Modalidade de Aplicação | Fonte de Recurso | Despesa |
| (123) | 3.3.90-Aplicação Direta | 01.00–Recursos Próprios | 15.000,00 |

**Art.3º** Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Gabinete do Executivo Municipal, em 07 de julho de 2021.

**SILVANO DE PARIZ**

Prefeito

Registrado e Publicado

Em \_\_\_/\_\_\_/ 2021.

Lei Municipal nº 1087/1993

Vanusa Maschio

Servidora Designada