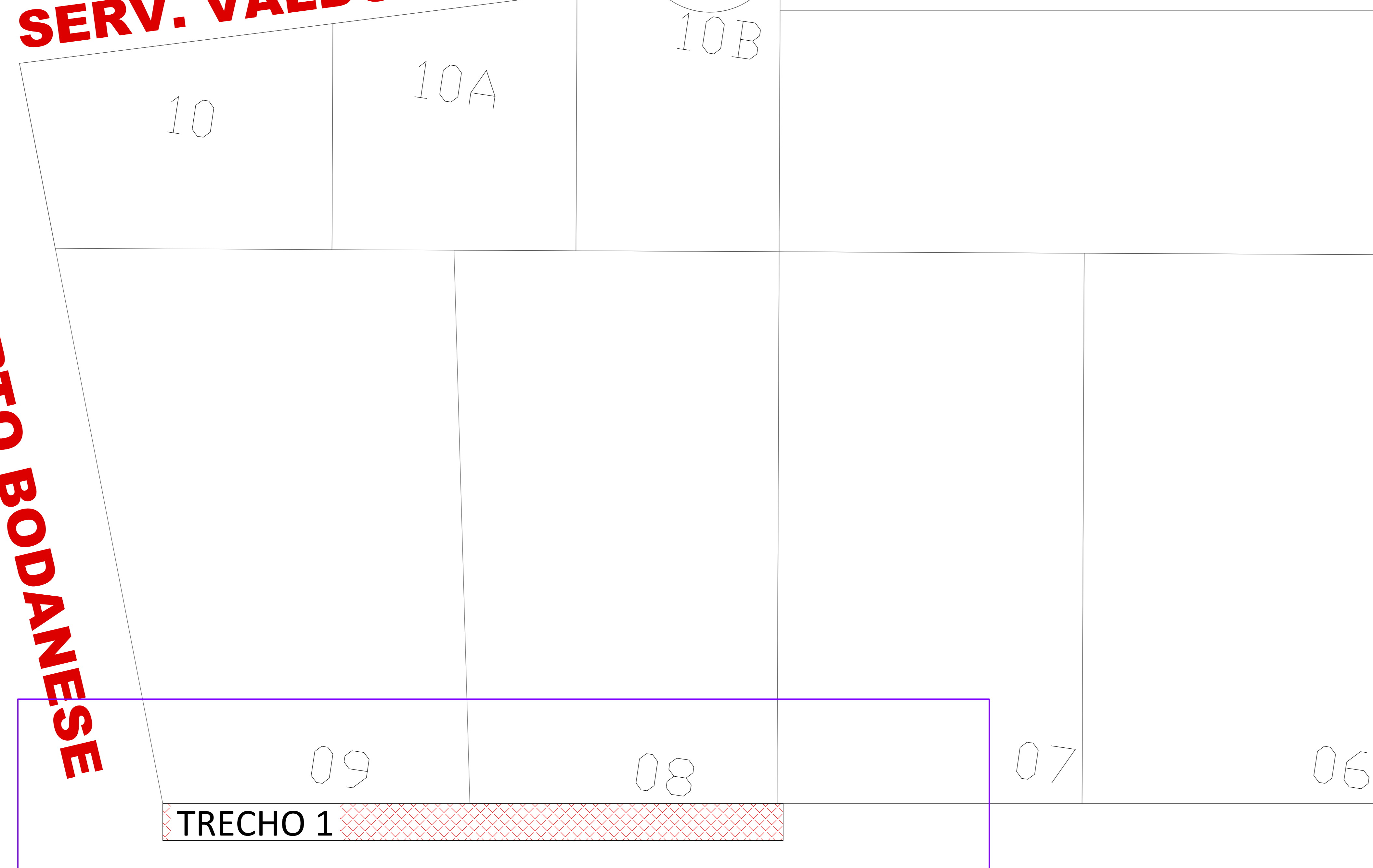


AVENIDA PRIMO ALBERTO BODANESE

SERV. VALDOMIRO DALLA COSTA

1 PLANTA SITUAÇÃO
Escala_1:250



RUA ADERBAL RAMOS DA SILVA

RUA PRESIDENTE JUSCELINO

LIMITE DE PLATAFORMAS EM GERAL:
Deve haver sinalização tátil de alerta indicando o limite de plataformas, localizado a 50 cm de distância do limite da borda, e a largura da sinalização tátil de alerta deve variar entre 25 e 60 cm, exceto para plataforma em via pública, quando deve variar entre 40 e 60 cm, conforme demonstrado:

MUDANÇA DE DIREÇÃO (Entre 90° e 150°):
Quando houver mudança de direção com ângulo entre 90° e 150°, deve haver sinalização tátil de alerta, formando áreas de alerta com dimensão equivalente ao dobro da largura da sinalização tátil direcional, conforme demonstrado:

PERSPECTIVA DA RAMPA (PARA PASSEIO MAIOR 2,40 m)

ALARGAMENTO DO MEIO-FIO (cm)	COMPRIMENTO DA RAMPA (cm)
8	95
10	120
12	150
14	180
15	180
16	190
20	240

PERSPECTIVA DA RAMPA (PARA PASSEIO MENOR 2,40 m)

DETALHAMENTO DA VIGA DE TRAVAMENTO

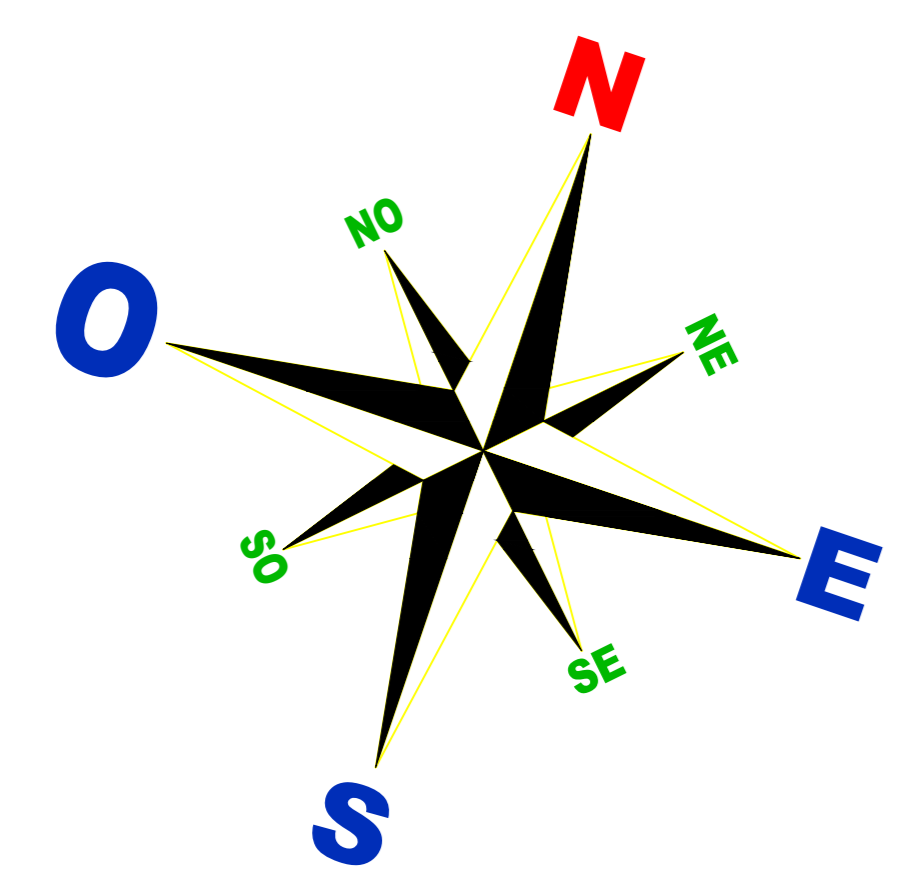
DETALHAMENTO DA ALTURA DOS OBSTÁCULOS:

LEGENDA:

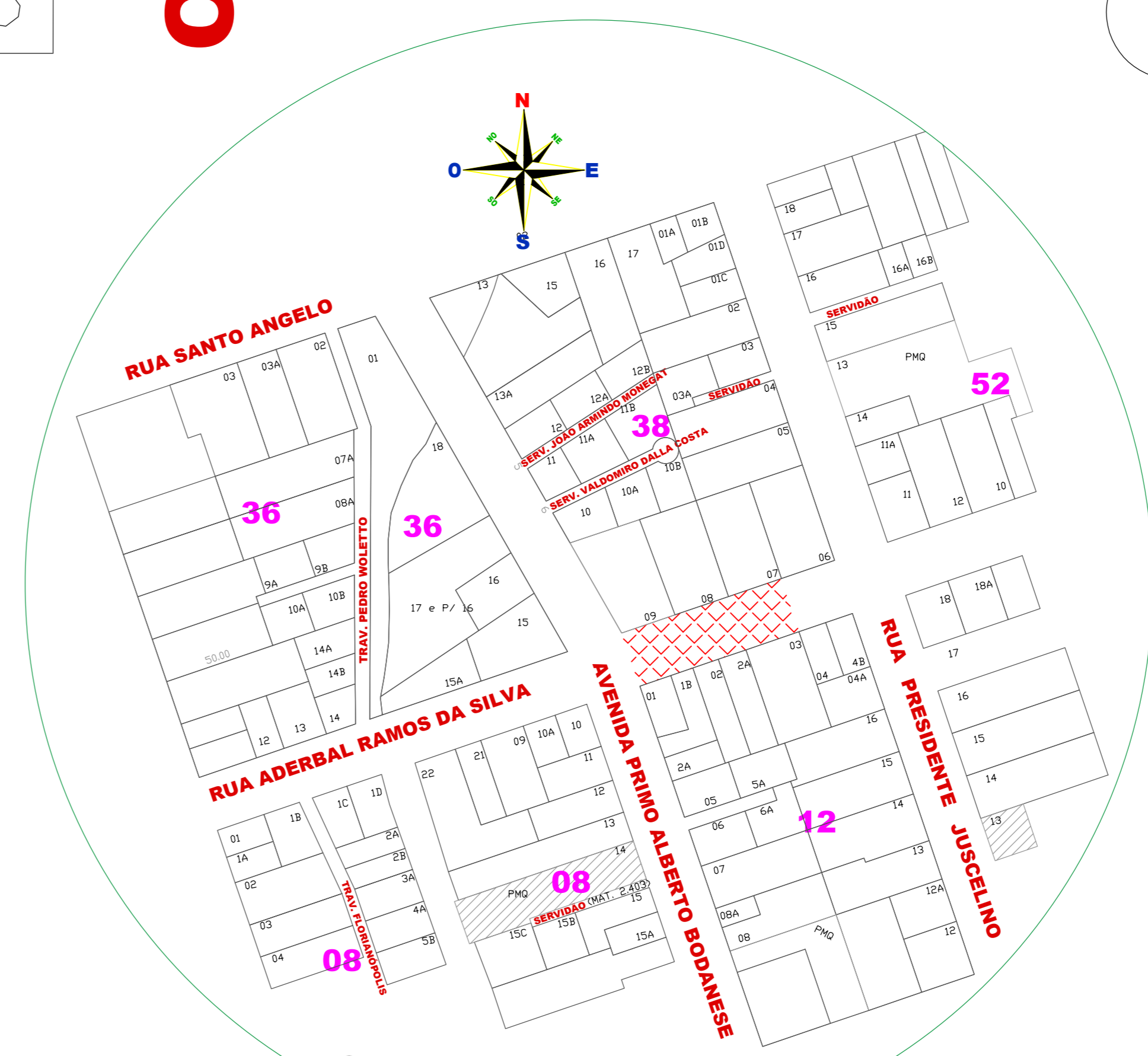
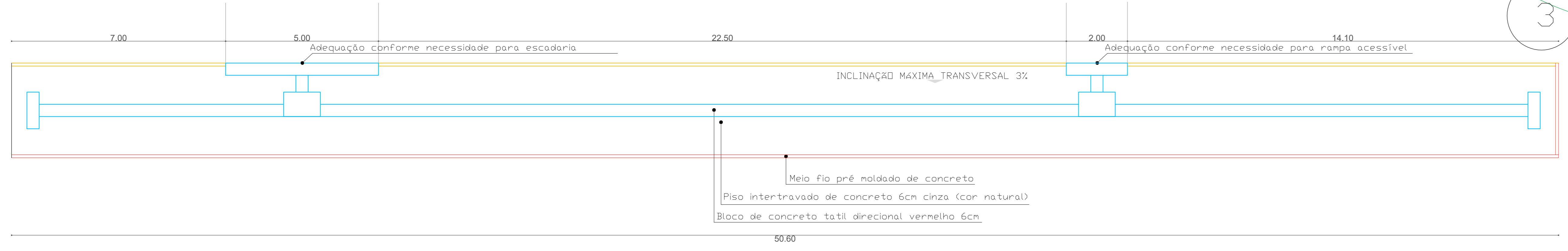
- Piso tátil direcional/alerta
- Meio-fio
- Viga de travamento
- Objeto existente, sem necessidade de alteração.
- Rampa de acesso/adequação

4 DETALHAMENTOS
Escala_N/A

2 PLANTA BAIXA
Escala_1:75



TRECHO 1:
ÁREA DE PAVER: 146,35 m²
MEIO-FIO: 53,6 m
VIGA DE TRAVAMENTO: 43,6 m



3 PLANTA DE INTERVENÇÃO
Escala_1:2000

ESTADO DE SANTA CATARINA
MUNICÍPIO DE QUILOMBO
Fone: (48) 3346-3314

RESPONSÁVEL TÉCNICO:
LEONARDO BERLANDA
ENGENHEIRO CIVIL
CREA/RJ 171740

MUNICÍPIO DE QUILOMBO
MUNICÍPIO DE QUILOMBO
SILVANO DE FRANCO
PREFEITO MUNICIPAL

TÍTULO:
PASSEIOS PÚBLICOS COM BLOCOS INTERTRAVADOS DE CONCRETO - PAVER

ENDEREÇO DA OBRA:
QUILOMBO - SC
RUA ADERBAL RAMOS DA SILVA

LOCALIZAÇÃO:

PROJETO:
PROJETO PAVIMENTAÇÃO DE CALÇADAS COM BLOCO DE CONCRETO INTERTRAVADO

LOCAL E DATA:
JANEIRO DE 2021
QUILOMBO-SC, CEP: 89650-000
CENTRO, RUA DUQUE DE CAXIAS, N° 165

ESCALA INDICADA:

PRANCHA:
01/01

TAMANHO DA PRANCHA:
A0
1189 x 841 (mm)